



Podręcznik użytkownika

wersja 1.0 (08.04.2011)

© Copyright by Akzo Nobel Decorative Paints Sp. z o.o., 2011

Spis treści

1. Wprowadzenie	3
2. Rozpoczynanie pracy z programem MousePainter	5
3.1. Malowanie ściany – pierwsze kroki	9
3.2. Malowanie ściany narzędziem Wypełnij	11
3.3. Malowanie wzorów na ścianie	13
3.4. Kolor na kolorze	14
3.5. Używanie narzędzia Gumka	16
3.6. Dodatkowe funkcje aplikacji	17

1. Wprowadzenie

Czym jest MousePainter?

Mouse Painter to najbardziej uniwersalna na polskim rynku aplikacja do wirtualnego malowania pomieszczeń. Dzięki zastosowanym narzędziom, obsługa aplikacji jest szybka i intuicyjna. Dzięki dostępnym w Mouse Painterze rozwiązaniom, nie tylko pomalujesz ściany własnego mieszkania, ale także dowiesz się, jakie zestawienia kolorystyczne najbardziej pasują do każdej wybranej przez Ciebie barwy, obliczysz ilość farby niezbędną do pomalowania Twoich pomieszczeń, a także wydrukujesz pełną listę zakupów. To również wirtualny doradca, który pokaże Ci, które kolory z palety ponad 2000 barw, harmonizują, z tym którym już pomalowałeś część ścian oraz jakie są kontrastujące, jeśli lubisz bardziej dynamiczne zestawienia. Dzięki tej funkcji można bez obaw wybierać zestawienia kolorystyczne, które najlepiej pasują do Twojego wnętrza.

Wymagania sprzętowe

- Komputer PC z systemem Windows XP, Windows Vista lub Windows 7
- 20 MB wolnego miejsca na twardym dysku
- 500 MB RAM
- Procesor 1GHz
- Minimalna rozdzielczość ekranu: 1024×768
- Minimalna liczba kolorów: 16 milionów (24 bity)

Wybór zdjęcia

Aby zapewnić możliwie szybką pracę aplikacji upewnij się, że zdjęcie, które chcesz wgrać jest nie większe niż 700 KB.

Aby zmniejszyć zdjęcie możesz skorzystać z dostępnych stron internetowych lub zainstaluj program Microsoft Image Resizer (instalacja trwa ok. 2 minut).

Linki do stron zmniejszających zdjęcia: <http://zmniejsz.to/>, <http://zmniejszacz.pl/>, <http://www.zmniejszofotke.pl/>.

Link do programu Image Resizer: <http://www.microsoft.com/windowsxp/downloads/power toys/xppowertoys.msp>

– plik do ściągnięcia znajduje się w prawej dolnej części strony



Aby jak najlepiej wykorzystać przestrzeń roboczą programu, zdjęcie powinno mieć orientację poziomą.



UWAGA: zdjęcie musi być zapisane w formacie JPG

1. Wprowadzenie

Dodatkowe wskazówki

Dzięki zastosowaniu się do poniższych porad Twoja praca z Mouse Painterem będzie szybsza i łatwiejsza.

1. Postaraj się, aby możliwie dużą część fotografii zajmowały ściany, które chcesz pomalować

Jeśli to możliwe zrób zdjęcie z podwyższenia – dzięki temu na zdjęciu będzie mniej mebli (stół, krzesła) i innych elementów wyposażenia, które mogą zastaniać ścianę.

2. Postaraj się, aby światło możliwie równomiernie padało na fotografowane powierzchnie

Najlepiej sfotografować wewnątrz przy umiarkowanym świetle słonecznym, gdyż światło sztuczne lub silne światło słońca może powodować powstanie licznych cieni i odbić, przez które Twoja praca z Mouse Painterem będzie wymagała większej dokładności.

3. Ułatw sobie pracę

Usunięcie zbędnych przedmiotów z kadru zdjęcia ułatwi projektowanie, gdyż nie trzeba będzie ręcznie obrysowywać ich podczas malowania. Postaraj się usunąć wszystkie zbędne obiekty z kadru, w szczególności te o nierównych brzegach (kwiaty, zabawki, itp.).

Odwzorowanie kolorów

Należy pamiętać, że mimo iż dokończyliśmy wszelkich starań, aby kolory na ekranie odpowiadały kolorom farb Dulux dostępnym w sklepach, to jednak przy różnych ustawieniach rozdzielczości i właściwości ekranu komputera, barwy na fotografiach mogą różnić się między sobą. Nasza aplikacja została stworzona, aby wesprzeć konsumentów w tworzeniu własnych zestawień kolorystycznych, tym niemniej rekomendujemy przetestowanie wybranych kolorów, zanim podjęta zostanie decyzja o nabyciu większej ilości farby. Próbki każdego z dostępnych w ofercie kolorów, można zakupić w sklepach sprzedających farby marki Dulux.

Infolinia

W przypadku jakichkolwiek problemów z działaniem lub obsługą aplikacji, konsultanci infolinii Dulux udzielą niezbędnych wskazówek i pomogą rozwiązać problem. Infolinia Dulux działa od poniedziałku do piątku w godzinach: 8:00–16:00, pod numerem telefonu +48 800 154 075, e-mail: infolinia@akzonobel.com.

2. Rozpoczynanie pracy z programem MousePainter

Instalacja i uruchamianie MousePaintera

Zapisz aplikację na pulpicie Twojego komputera.

Uruchom aplikację – przewodnik przeprowadzi Cię przez proces instalacji aplikacji.

Aby rozpocząć pracę z Mouse Painterem kliknij na skrót na pulpicie lub wejdź w Menu Start → Dulux → Mouse Painter.

Pierwszy projekt

Po ukazaniu się ekranu pokazanego poniżej, kliknij na „Pomaluj swój pokój” (kiedy w aplikacji zostaną zapisane projekty, można kontynuować pracę nad nimi w każdym momencie korzystania z aplikacji, klikając „Moje projekty”).



Po pojawieniu się okna „Wybierz zdjęcie do malowania” wyszukaj na twardym dysku komputera zdjęcie pomieszczenia, które chcesz malować i wprowadź do pamięci MousePaintera.

Gratulacje! Właśnie stworzyłeś swój pierwszy projekt w MousePainterze. Miłej zabawy!



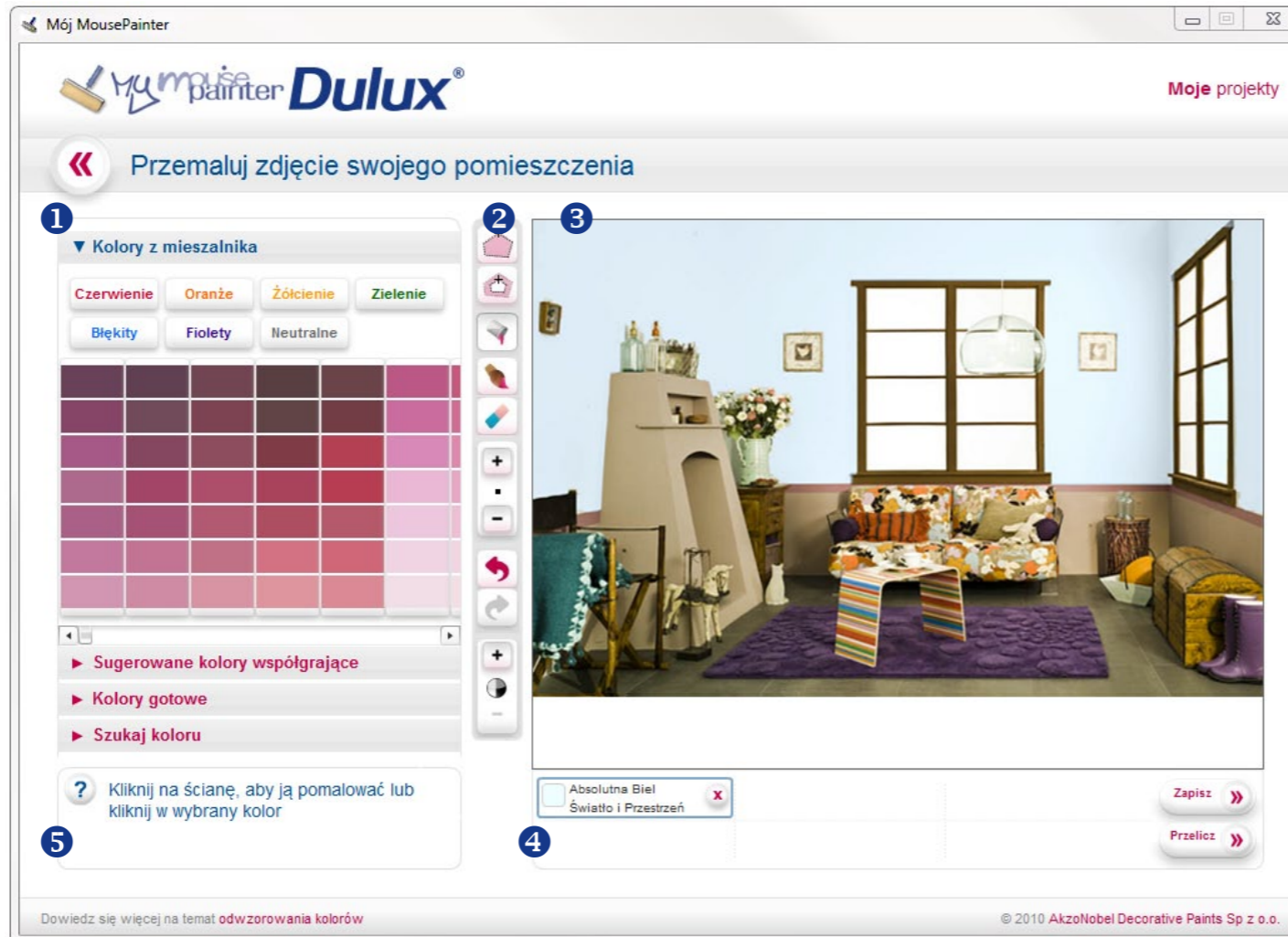
Jeśli potrzebujesz pomocy podczas korzystania z MousePaintera, w oknie wskazówek (lewy dolny róg) aplikacji znajdziesz użyteczne porady.

Na kolejnych stronach tego przewodnika znajdziesz dokładny opis narzędzi oraz możliwości MousePaintera.

2. Rozpoczynanie pracy z programem MousePainter

Okno aplikacji

Okno aplikacji MousePainter pokazane jest poniżej. Zaznaczono na nim podstawowe elementy interfejsu użytkownika.



- 1 Menu zakładek – rozwijane menu zawierające palety kolorów Dulux
- 2 Panel narzędzi
- 3 Obszar roboczy (zawierający wczytane zdjęcie)
- 4 Panel dolny
- 5 Okno wskazówek

2. Rozpoczynanie pracy z programem MousePainter

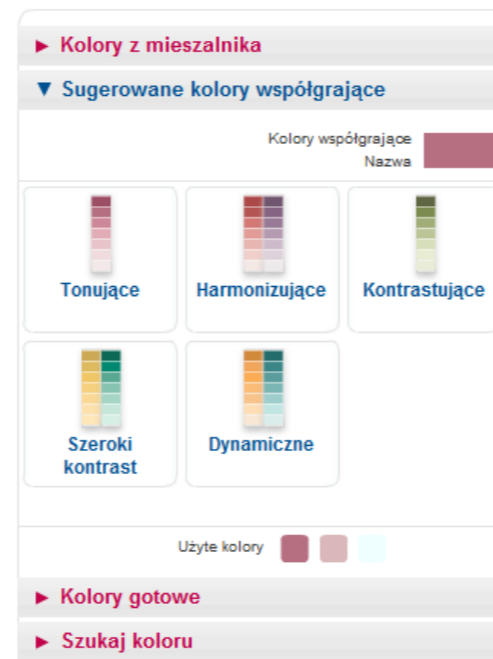
Menu zakładek

Menu zakładek pozwala płynnie przenosić się pomiędzy produktami Dulux z oferty farb gotowych lub z mieszalnika, wybrać kolory harmonizujące, ton w ton lub kontrastujące z wybraną barwą, a także odnaleźć poszukiwany kolor, według nazwy lub kodu mieszalnikowego.



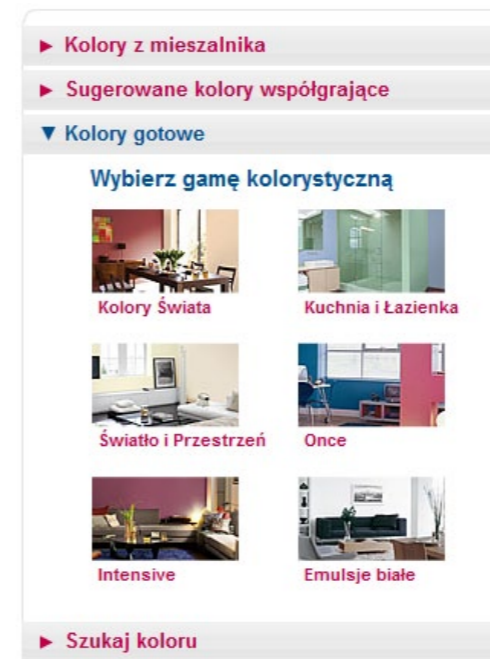
Kolory z mieszalnika

Grupa produktów Dulux podzielonych na siedem grup kolorystycznych. Paleta składa się z ponad 2000 odcieni, dostępnych w ofercie mieszalnikowej Dulux.



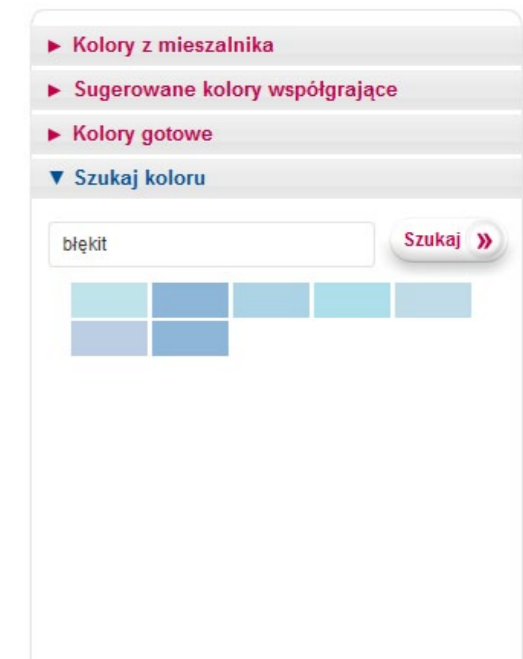
Sugerowane kolory współgrające

Narzędzie umożliwiające automatyczne dobranie z palety kolorów mieszalnikowych, barw harmonizujących, tonizujących oraz dynamicznie współgrających z każdym wybranym wcześniej kolorem.



Kolory gotowe

Kolory Dulux dostępne w ofercie farb gotowych, podzielone na grupy produktowe: Kolory Świata, Kuchnia i Łazienka, Światło i Przestrzeń, Once oraz Intensive.



Szukaj koloru

Narzędzie umożliwiające znalezienie danego koloru. Aby znaleźć kolor należy wpisać jego nazwę lub kod mieszalnikowy.

2. Rozpoczynanie pracy z programem MousePainter

Narzędzia



Zaznacz obszar

Narzędzie umożliwiające zaznaczenie obszaru, który będzie malowany. Aby go użyć poprawnie, należy wybrać żądany kolor, a następnie zaznaczyć obszar, klikając lewym przyciskiem myszy w każdym narożniku zaznaczanego obszaru.
Uwaga: zaznaczony obszar musi być zamknięty.



Wypełnij

Narzędzie umożliwiające jednoczesne zastąpienie wybranym kolorem wszystkich elementów zdjęcia w danym lub zbliżonym kolorze. Aby poprawnie użyć narzędzia, należy zaznaczyć wybrany kolor (np. zielony), którym będzie malowane zdjęcie, po kliknięciu na (np. jednolicie białą) ścianę, cała ściana oraz inne elementy zdjęcia w tym kolorze (białe) zmienią kolor na wybrany wcześniej (zielony).



Gumka

Narzędzie umożliwiające ręczne usuwanie wcześniej pomalowanych fragmentów zdjęcia. Aby poprawnie użyć narzędzia, należy zaznaczyć wybrany kolor, a następnie przesunąć narzędzie po zdjęciu, trzymając wciśnięty lewy przycisk myszy.



Cofnij/Przywróć

Narzędzie umożliwiające cofnięcie lub powrót do ostatnio wykonanych czynności.



Odznacz obszar

Narzędzie umożliwiające odznaczenie części pomalowanego obszaru, w celu wypełnienia danej części innym kolorem. Aby go użyć poprawnie, należy wybrać kolor przeznaczony do częściowego usunięcia, a następnie zaznaczyć obszar, klikając lewym przyciskiem myszy w każdym narożniku.
Uwaga: zaznaczony obszar musi być zamknięty.



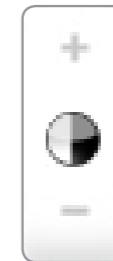
Pędzel

Narzędzie umożliwiające ręczne pomalowanie wybranych fragmentów zdjęcia. Aby poprawnie użyć narzędzia, należy zaznaczyć wybrany kolor, a następnie przesunąć narzędzie po zdjęciu, trzymając wciśnięty lewy przycisk myszy.



Rozmiar narzędzia



Narzędzie umożliwiające powiększenie lub zmniejszenie powierzchni czynnych narzędzi Pędzel i Gumka. Aby poprawnie użyć narzędzia, należy wybrać narzędzie Pędzel lub Gumka, a następnie klikać „+” lub „-” do momentu uzyskania żądanego rozmiaru powierzchni czynnej.

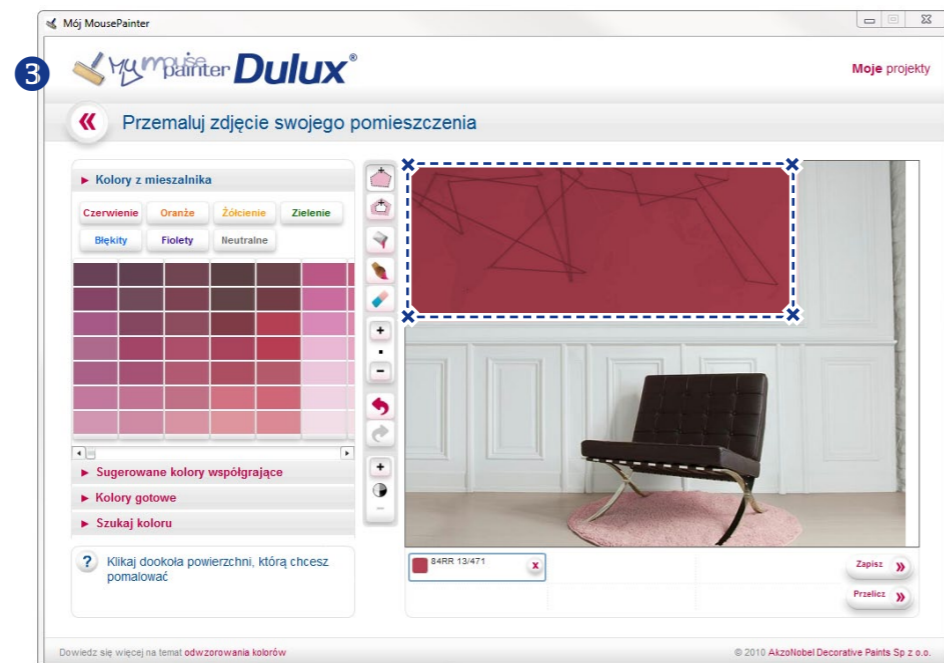
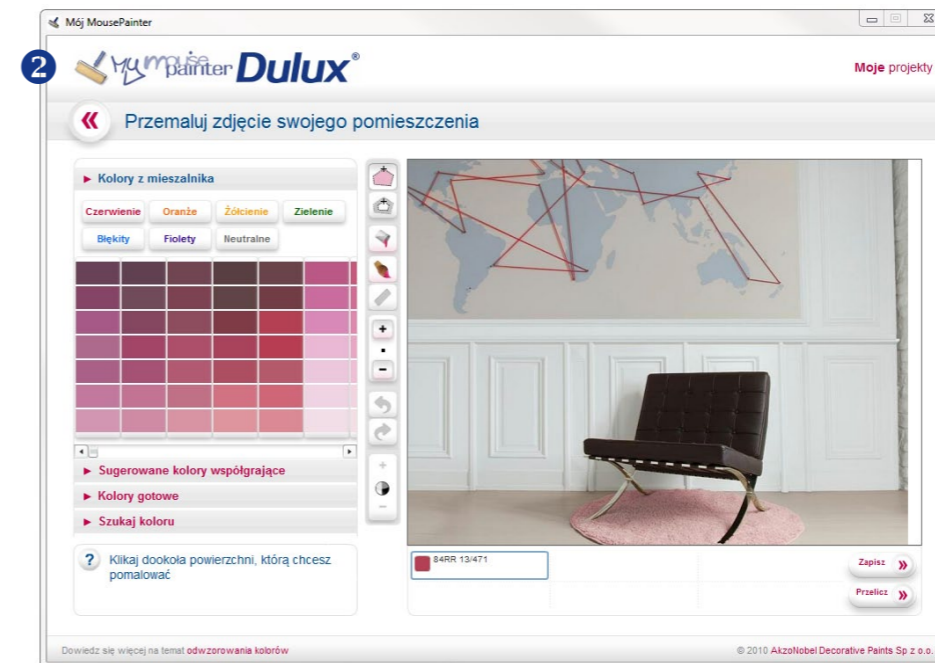
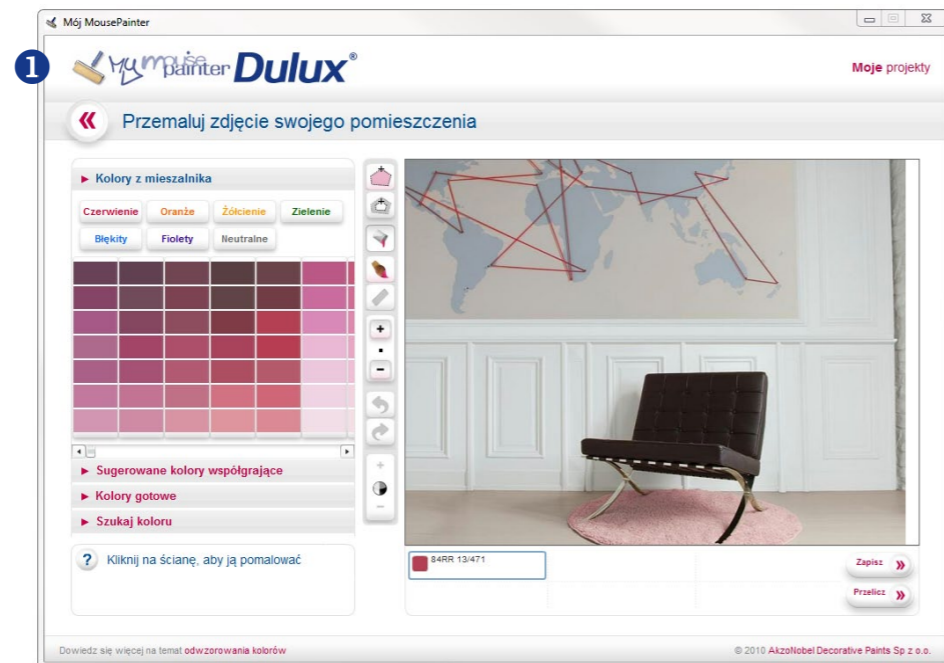


Kontrast

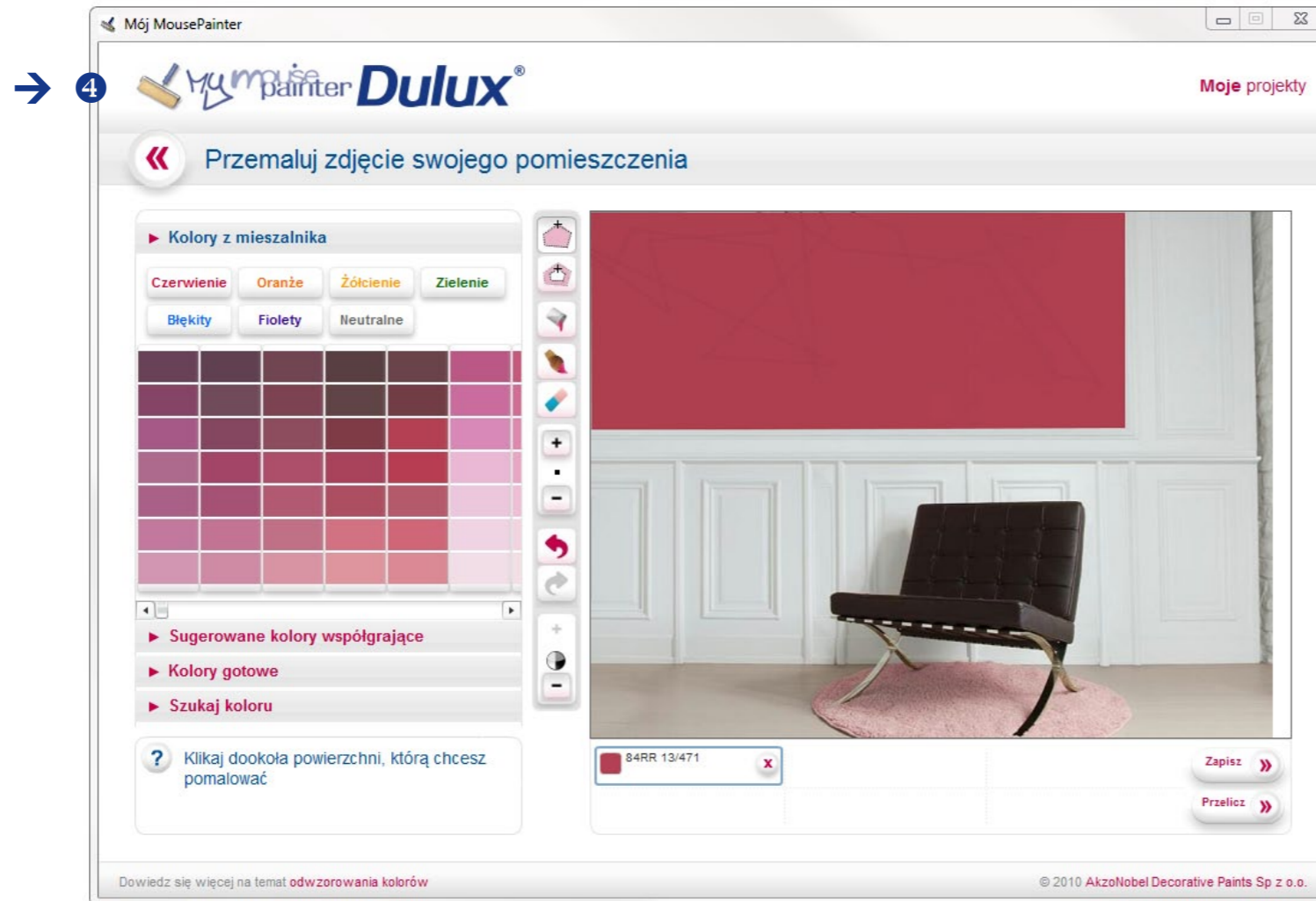
Narzędzie umożliwiające zmniejszenie efektu cieni występującego na zdjęciach. Poprzez zastosowanie narzędzia Kontrast można uzyskać bardziej jednolity kolor pomalowanych ścian.


3.1. Malowanie ściany – pierwsze kroki

- 1 Wybierz kolor
- 2 Wybierz narzędzie Zaznacz obszar 
- 3 Klikając myszką, zaznaczaj punkty załamania krawędzi obszaru 
- 4 Użyj narzędzia Kontrast w celu zmniejszenia efektu desenu spod nowo nałożonej farby





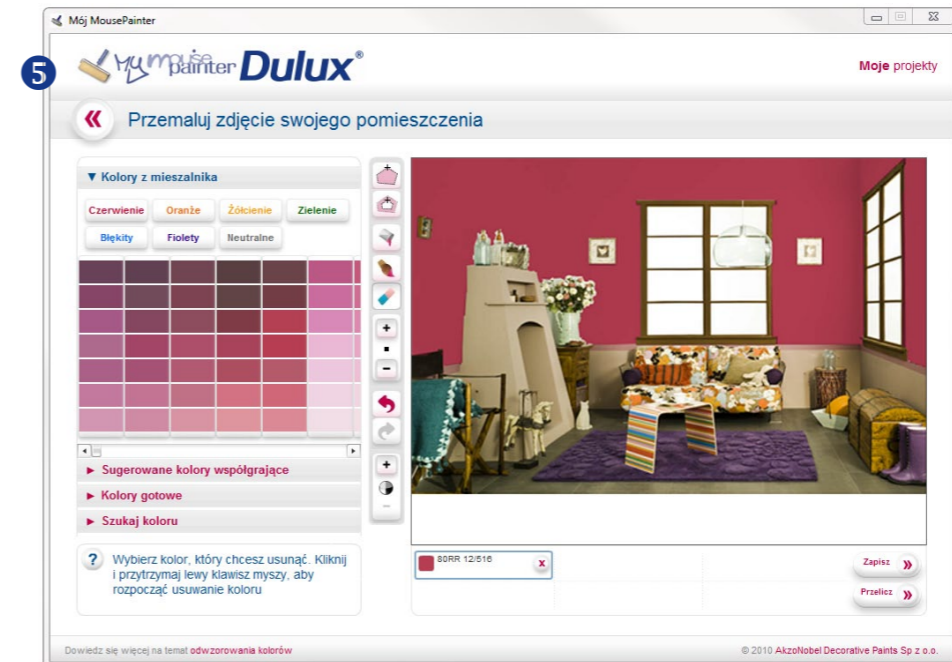
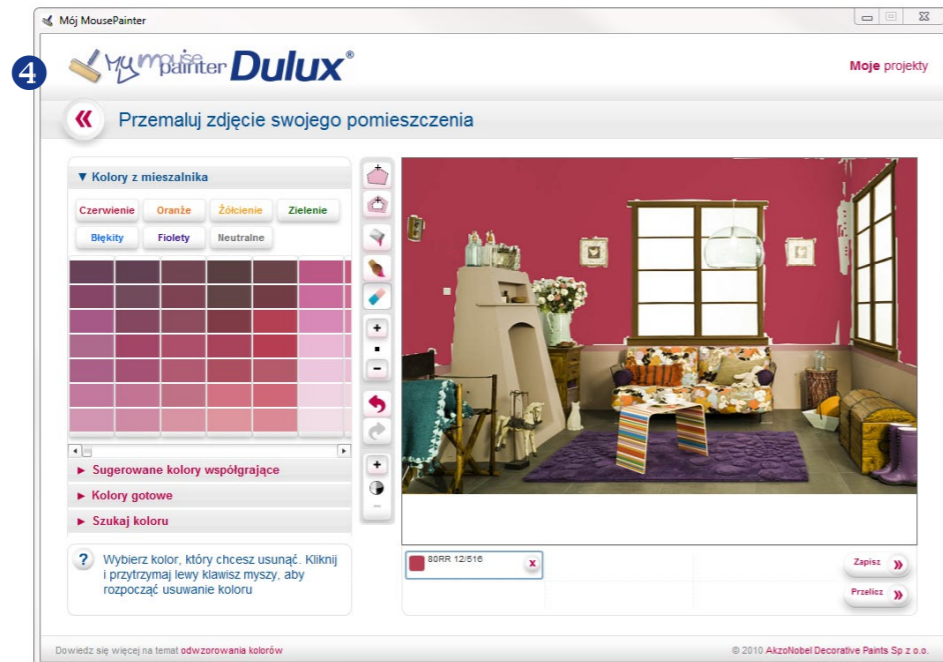
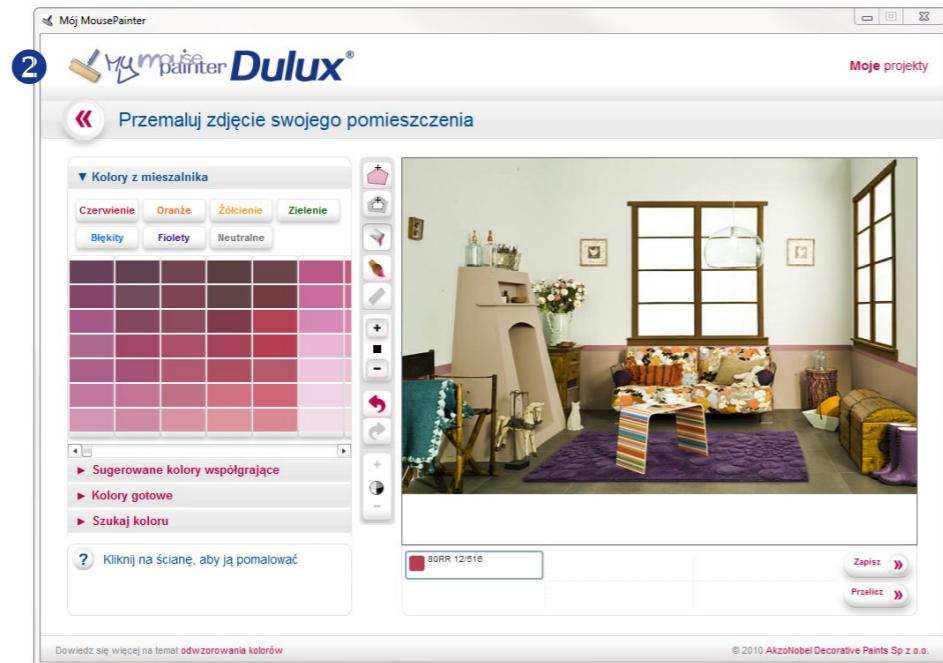
3.1. Malowanie ściany – pierwsze kroki







- i** Zaznacz obszar jest najważniejszym narzędziem w aplikacji. Będąc intuicyjnym w użyciu, nadaje się do stawiania pierwszych kroków w malowaniu pomieszczenia, w szczególności ścian o małej liczbie elementów dekoracyjnych nachodzących na obszar, który chcesz pomalować.
- !** Uwaga: w przypadku, gdy chcesz przemaalować zaznaczony obszar użyj narzędzia Wypełnij.
- i** Jeżeli zamalowany obszar zawiera elementy, które nie powinny być pokryte farbą, możesz użyć narzędzia Odznacz obszar  do obrysowania tych elementów.

3.2. Malowanie ściany narzędziem Wypełnij


- 1 Wybierz kolor
- 2 Wybierz narzędzie Wypełnij 
- 3 Kliknij w dowolne miejsce na ścianie
- 4 Jeśli duże fragmenty ściany pozostaną niepomalowane, klikaj na te przestrzenie, aby wypełnić je farbą
- 5 Na koniec, uzupełnij puste przestrzenie ręcznie używając narzędzia Pędzel 

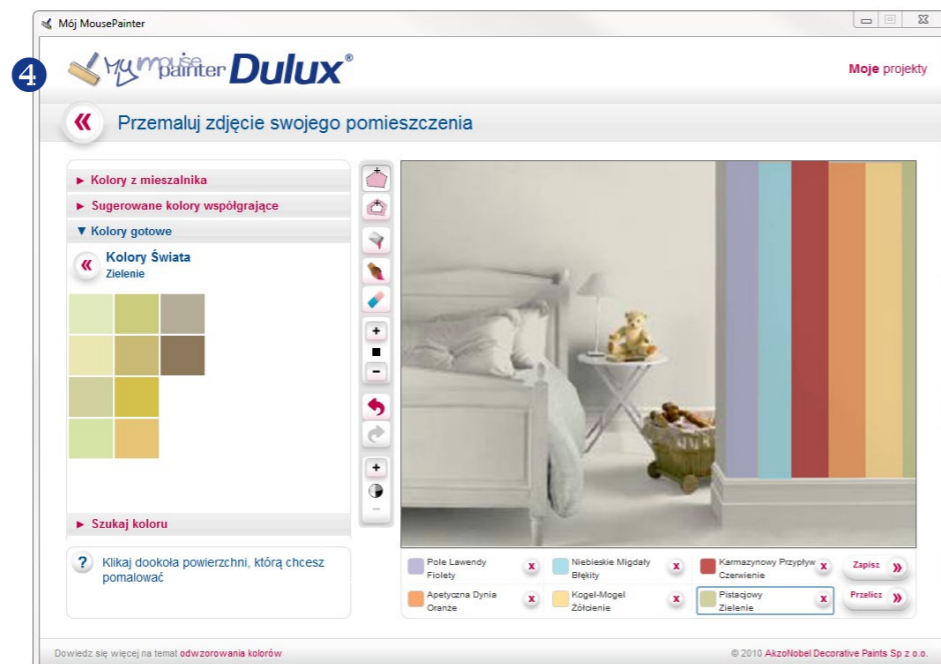
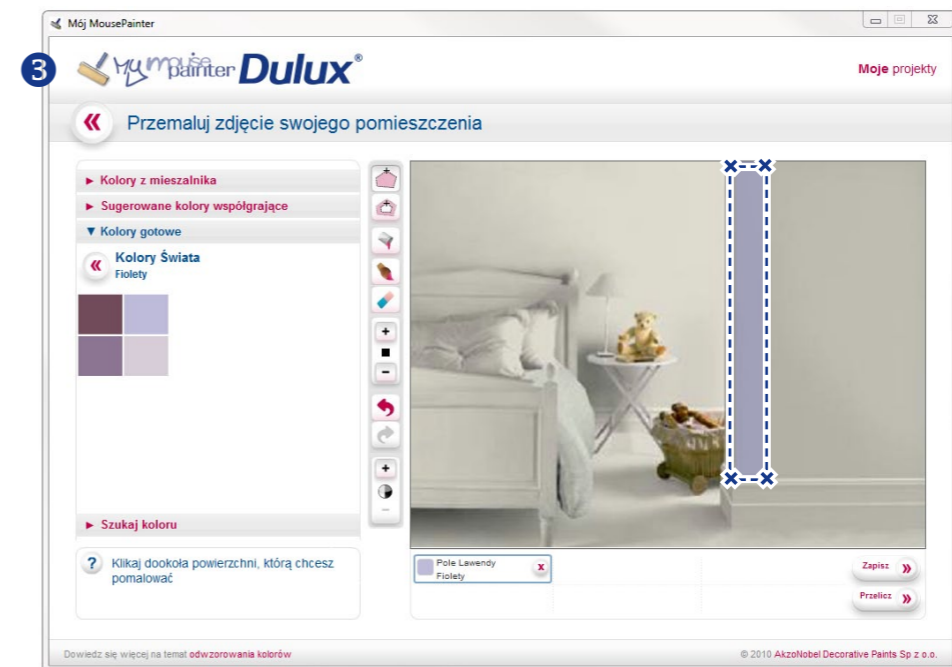
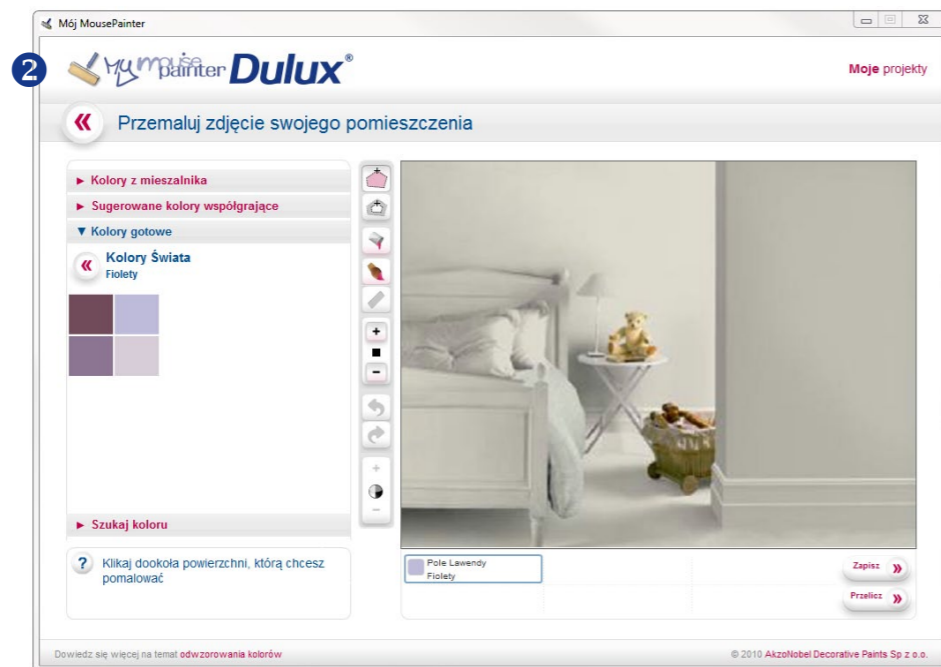


3.2. Malowanie ściany narzędziem Wypełnij

-  Narzędziem Wypełnij, należy malować ściany o jednolitym odcieniu i dużej liczbie dodatkowych elementów dekoracyjnych.
-  **UWAGA:** W przypadku, gdy tym samym kolorem pomalowane zostały dwa obszary, a jeden z nich chcesz przemalować na inny kolor, przed ponownym malowaniem należy najpierw usunąć farbę narzędziem Gumka  lub Odznacz obszar . W przeciwnym razie oba obszary zostaną ponownie pomalowane!

3.3. Malowanie wzorów na ścianie

- 1 Wybierz kolor
- 2 Wybierz narzędzie Zaznacz obszar 
- 3 Klikając myszką, zaznaczaj punkty, w których chcesz utworzyć narożniki obszaru
- 4 Czynność powtórz dla każdego koloru we wzorze



3.4. Kolor na kolorze

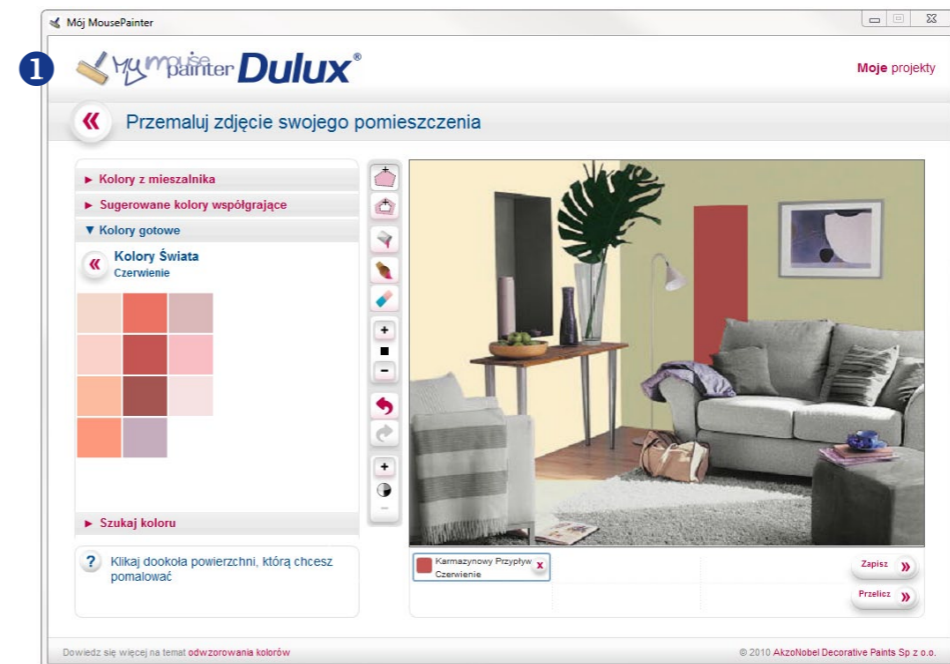
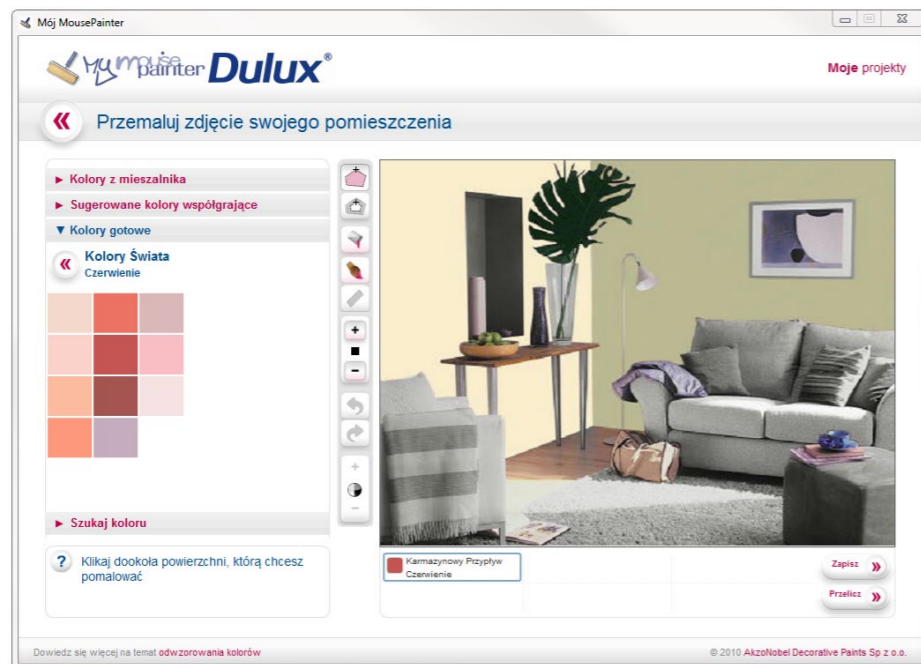
Aplikacja MousePainter pozwala na pokrycie części, bądź całości obszaru już pomalowanego, inną barwą farby (efekt rysunku na pomalowanej ścianie).

Przykład:

- 1 Wybierz kolor, który chcesz zastosować, jako wzór i za pomocą narzędzia Zaznacz obszar wprowadź go na ścianę
- 2 Dowolnym narzędziem pomaluj ścianę pod pierwszym wzorem.



UWAGA: Należy pamiętać, że pierwszy nałożony kolor, niezależnie, ile barw na niego nałożymy, zawsze pozostanie na wierzchu.



3.4. Kolor na kolorze

→ 2

Mój MousePainter

Moje projekty

Przermaluj zdjęcie swojego pomieszczenia

Kolory z mieszalnika

Sugerowane kolory współgrające

Kolory gotowe

Kolory Świata
Błękity

Szukaj koloru

Kliknij na ścianę, aby ją pomalować lub kliknij w wybrany kolor

Karmazynowy Przyływ Czerwień

Niebieskie Migdały Błękity

Zapisz

Przełącz

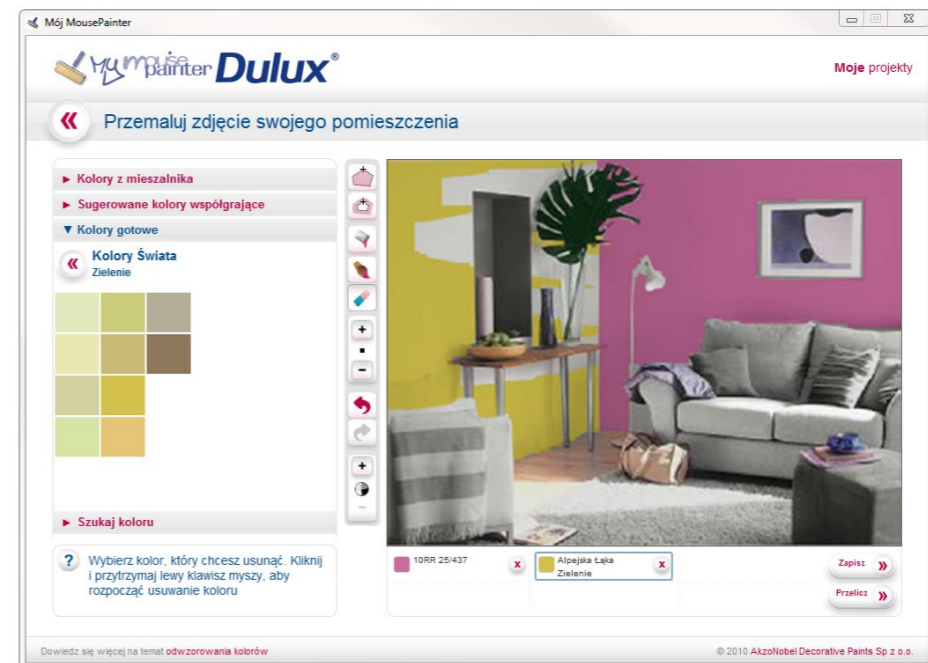
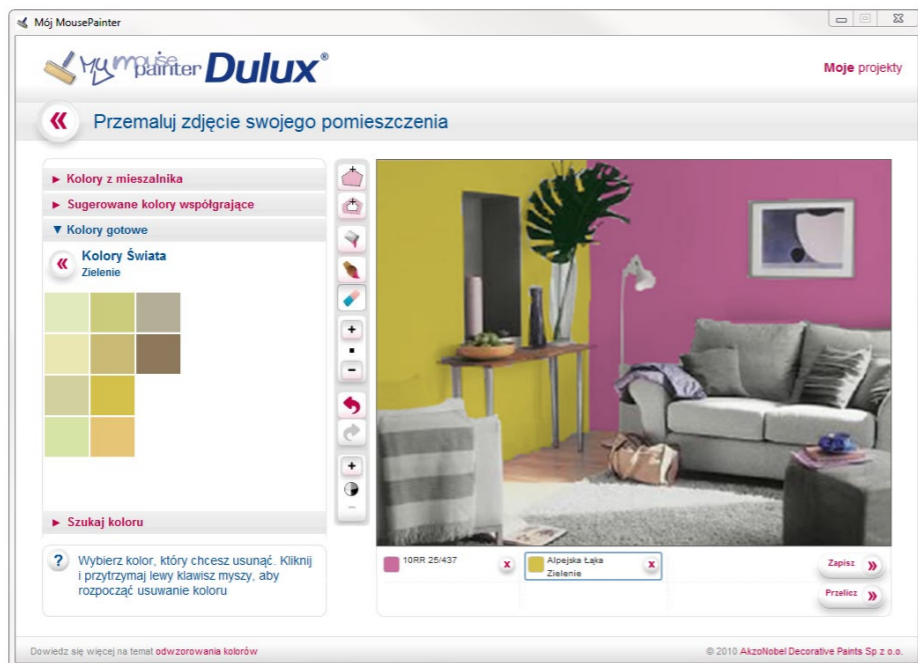
Dowiedz się więcej na temat odwzorowania kolorów


© 2010 AkzoNobel Decorative Paints Sp z o.o.

3.5. Używanie narzędzia Gumka

Narzędzie Gumka  służy do usuwania nałożonej na zdjęcie farby.

- Aby poprawnie użyć Gumki, należy najpierw zaznaczyć na dolnym panelu, który kolor chcemy usunąć.
- Dużym ułatwieniem jest, że Gumka oczyści projekt tylko z tego koloru, który został zaznaczony, dlatego też używając jej nie trzeba obawiać się, wytarcia pozostałych farb.

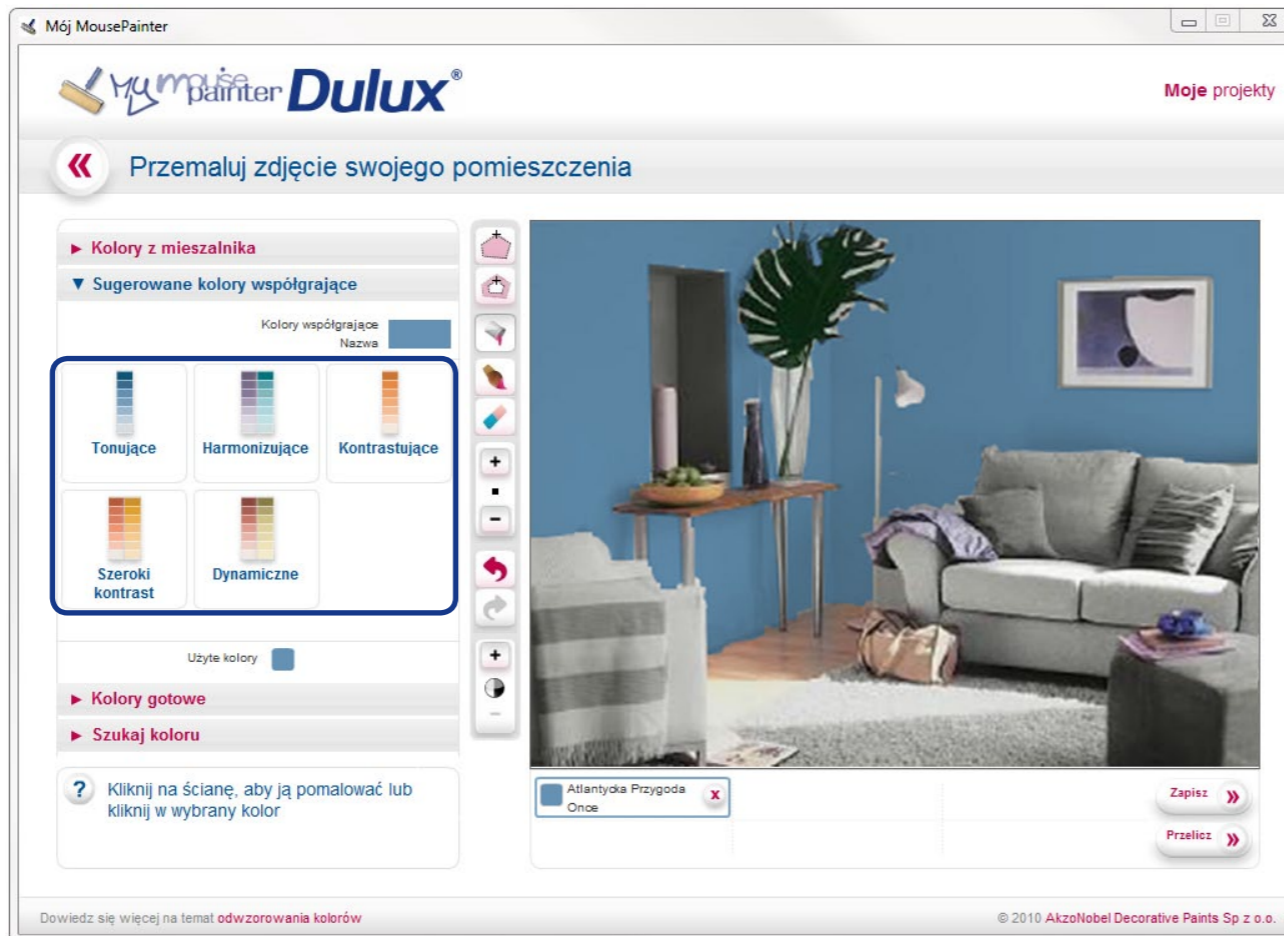


i Usunięcie dużych obszarów farby może okazać się łatwiejsze za pomocą narzędzia Odznacz obszar . Aby z niego skorzystać – tak samo, jak w przypadku Gumki – należy najpierw w dolnym panelu zaznaczyć kolor do usunięcia.

3.6. Dodatkowe funkcje aplikacji

Sugestie dotyczące doboru kolorów

Mouse Painter to aplikacja, która nie tylko pomoże Ci zobaczyć, jak będzie wyglądało Twoje pomieszczenie pomalowane wybranymi kolorami Dulux. To również wirtualny doradca, który pokaże Ci, które kolory z palety ponad 2000 barw, harmonizują, z tym którym już pomalowałeś część ścian oraz jakie są kontrastujące, jeśli lubisz bardziej dynamiczne zestawienia. Dzięki tej funkcji można bez obaw wybierać zestawienia kolorystyczne, które najlepiej pasują do Twojego wnętrza.



3.6. Dodatkowe funkcje aplikacji

Funkcja Przelicz

Wykorzystując funkcję Przelicz, po uzupełnieniu danych dotyczących wymiarów pomieszczenia, aplikacja samoczynnie obliczy ilość farby, niezbędnej do pomalowania go oraz wydrukuje pełną listę zakupów.

Moja lista zakupów

			Obliczona ilość farby*	Obliczona powierzchnia jednej warstwy
	Wrzosowe Wzgórza	Once	1 litry	3.7 m ²
	Wrzosowa Dolina	Czerwienie	2 litry	11.5 m ²
	Absolutna Biel	Światło i Przestrzeń	2 litry	11.9 m ²

Kolory pojawiające się na stronie internetowej są odzwierciedleniem rzeczywistych kolorów farb Dulux. Podejmujemy wszelkie możliwe kroki, aby kolory prezentowane na ekranie były możliwie najbardziej tożsame z kolorami, które Ty będziesz używać. Niestety nie możemy zagwarantować pełnej wierności barw. Zdjęcia i próbki kolorów farby będą różniły się w zależności od rozdzielczości i ustawień monitora. Strona WWW ma dać ci pogląd na własne pomysły zestawień kolorystycznych, przy czym zanim zdecydujesz się na duży zakup zawsze powinieneś najpierw przetestować farbę.



www.dulux.pl

Infolinia 800 154 075



AkzoNobel